

ArtroTrainer

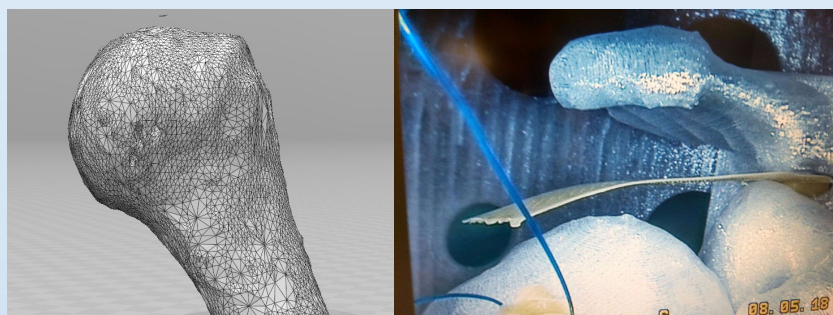
El modelo de práctica artroscópica que ya tienes, sin saberlo

Ferràs Tarragó Joan, Angulo Sánchez Manuel Ángel, Aroca Navarro Jose Enrique
Hospital Universitari i Politècnic La Fe
Valencia, España

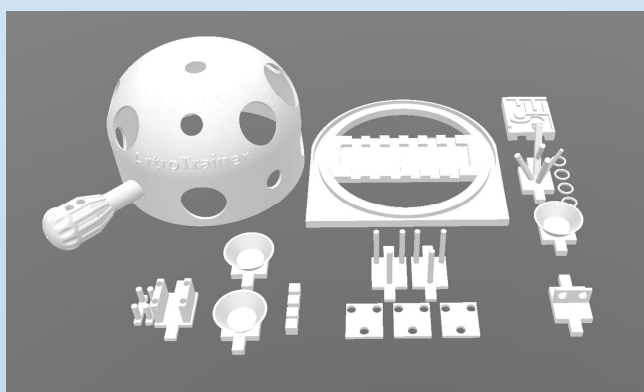


La práctica de la artroscopia en modelos artificiales es un elemento fundamental de la curva de aprendizaje, que permite pasar del estudio en libros de texto al paciente con seguridad.

Los modelos disponibles actualmente no están al alcance de los traumatólogos más jóvenes y los residentes, por lo que seguimos realizando los primeros pasos en artroscopia en pacientes reales.



Mediante el uso de la impresión 3D, hemos recreado las principales articulaciones para generar fantasmas que recrean articulaciones reales y estructuras básicas que permiten practicar ejercicios de triangulación, suturas y otros movimientos básicos de la artroscopia. Solo se requiere una impresora 3D convencional y recrea texturas elásticas para tendones y músculos y textura dura para hueso



El programa formativo de ArtroTrainer ha sido validado como modelo de utilidad, y tanto los manuales como todos los elementos que hacen falta para realizarlos (bajanudos, hombro, rodilla...) se puede descargar gratuitamente en www.artrotrainer.wordpress.com

